

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

ARCHETYPE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

LEGENDE

Points de Légende

INSPIRATIONS

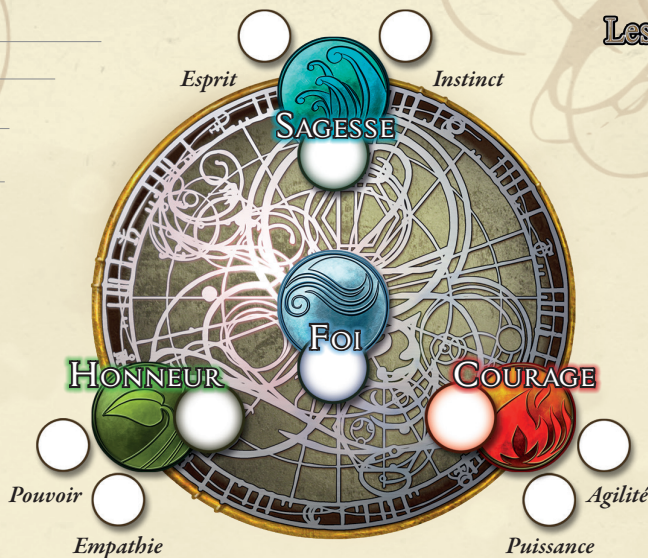
Voir table des Inspirations

Honneur Courage

Sagesse Foi

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test 1PC/1pt Talent : niveau de Talent maximum 7 à la création

Les Chants de Loss



EXPERIENCE

Echelle du personnage _____
Expérience totale Réserve

NIVEAUX DE SANTE

Voir table des Niveaux de Santé

Léger / Grave (-5)
Sérieux (-2) / Fatal (-10)

Protection totale : _____

NIVEAUX DE DETRESSE

(Sagesse+Esprit)X2

/

10 à 6 Abattu : -2 en Interaction 0 et - En détresse : -2 à 5 à 1 Démoralisé : -2 en Arts, tous les Tests de Talents Artisanats et Perception

MODIFICATEURS

Initiative (Ag+Is)/2 : _____ Dégâts (Voir table) : _____

L'HONNEUR LA VOIX

LE COURAGE LE CORPS

LA SAGESSE L'ESPRIT

Interaction

	Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)		<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)		<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)		<input type="checkbox"/>
Discours (Po)		<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)		<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)		<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)		<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)		<input type="checkbox"/>

Combat

	Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)		<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)		<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)		<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)		<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)		<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)		<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)		<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)		<input type="checkbox"/>

Sciences

	Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)		<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)		<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)		<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)		<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)		<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)		<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)		<input type="checkbox"/>

Arts

	Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)		<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)		<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)		<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)		<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)		<input type="checkbox"/>

Adresse

	Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)		<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)		<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)		<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)		<input type="checkbox"/>

Connaissances

	Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)		<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)		<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)		<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)		<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)		<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)		<input type="checkbox"/>
Survie (Is)		<input type="checkbox"/>

Artisanats

	Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)		<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)		<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)		<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)		<input type="checkbox"/>

Pilotage

	Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)		<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)		<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)		<input type="checkbox"/>

Perceptions

	Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)		<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)		<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)		<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)		<input type="checkbox"/>
Pister (Is)		<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)		<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)		<input type="checkbox"/>

AUGMENTATION GRATUITE

ARMES

Dégâts	Vit	Portée	Notes
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

Vit = Vitesse de l'arme

Études	Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Artefacts* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Savoirs interdits	Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spiritualité	Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Méditation* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rituel* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CHANT DE LOSS

Gravité <input type="text"/>	Spécialisation	Niveau
Éveil	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Création	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Harmonie	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Energie <input type="text"/>	Spécialisation	Niveau
Éveil	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Création	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Harmonie	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vie <input type="text"/>	Spécialisation	Niveau
Éveil	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Création	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Harmonie	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CHAMANISME

	Spécialisation	Niveau
Symbiose (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lien totémique (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMURES

	Pr	Rés	Loc	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Pr = Protection Rés = Resistance Loc = Localisation

NOTES

Avantages	Niveau	Défauts	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARCHETYPE AUGMENTATIONS GRATUITES ET CAPACITES

Légende

Légende 1 _____ Légende 5 _____

Légende 2 _____ Légende 7 _____

Légende 3 _____ Légende 9 _____

Légendes 4, 8 et 10 : +1 point de Trait au choix Légendes 6 et 10 : +1 case de blessure à tous les Niveaux de Santé

MATERIEL & EQUIPEMENT

Richesses

Quadrans qn Bronze ab Argent aa Or ao

10qn = 1ab 10ab = 1aa 10aa = 1ao