

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

ARCHETYPE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

LEGENDE

Points de Légende

INSPIRATIONS

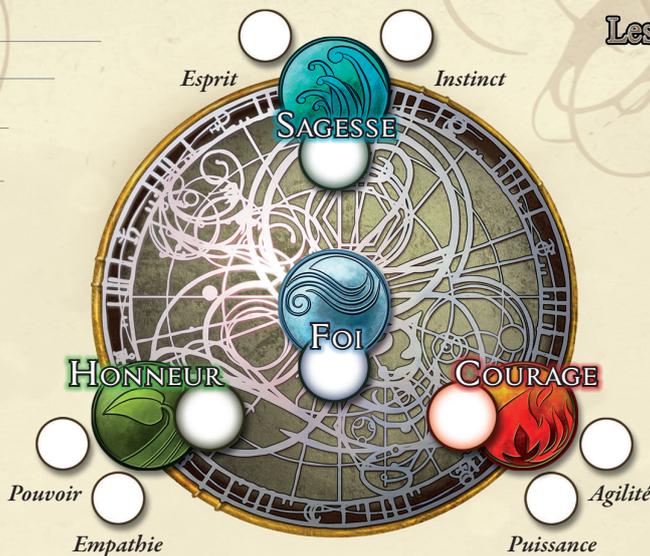
Voir table des Inspirations

Honneur Courage

Sagesse Foi

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test 1PC/1pt Talent : niveau de Talent maximum 7 à la création

Les Chants de Loss



EXPERIENCE

Echelle du personnage _____

Expérience totale Réserve

NIVEAUX DE SANTE

Voir table des Niveaux de Santé

Léger / Grave (-5) /

Sérieux (-2) / Fatal (-10) /

Protection totale : _____

NIVEAUX DE DETRESSE

(Sagesse+Esprit)X2

/

10 à 6 Abattu : -2 en Interaction 0 et - En détresse : -2 à 5 à 1 Démoralisé : -2 en Arts, Artisanats et Perception tous les Tests de Talents

MODIFICATEURS

Initiative (Ag+Is)/2 : _____ Dégâts (Voir table) : _____

L'HONNEUR LA VOIX

LE COURAGE LE CORPS

LA SAGESSE L'ESPRIT

Interaction

Spécialisation Niveau

Baratin (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Commandement (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomatie (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Discours (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Étiquette (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidation (Pu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Marchandage (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Séduction (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Combat

Spécialisation Niveau

Archerie (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armes de jet (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Impulseurs (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Esquive (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tactique (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Sciences

Spécialisation Niveau

Chimie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Électricité* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Géologie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Médecine (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Physique* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zoologie (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arts

Spécialisation Niveau

Arts du cirque (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts des formes (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts de scène (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Adresse

Spécialisation Niveau

Athlétisme (Pu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escalade (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Évasion* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Furtivité (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Manipulation (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Connaissances

Spécialisation Niveau

Bureaucratie* (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Folklore (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Géographie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Histoire* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Linguistique* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survie (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Artisanats

Spécialisation Niveau

Arts domestiques (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Travail rural* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Pilotage

Spécialisation Niveau

Attelages* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Équitation (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Navigation* (Es)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vol* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Perceptions

Spécialisation Niveau

Corchetage* (Ag)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fouille (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Orientation (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pister (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Psychologie (Em)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vigilance (Is)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AUGMENTATION GRATUITE

ARMES

Dégâts	Vit	Portée	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____

Vit = Vitesse de l'arme

