

NOM DU PERSONNAGE _____

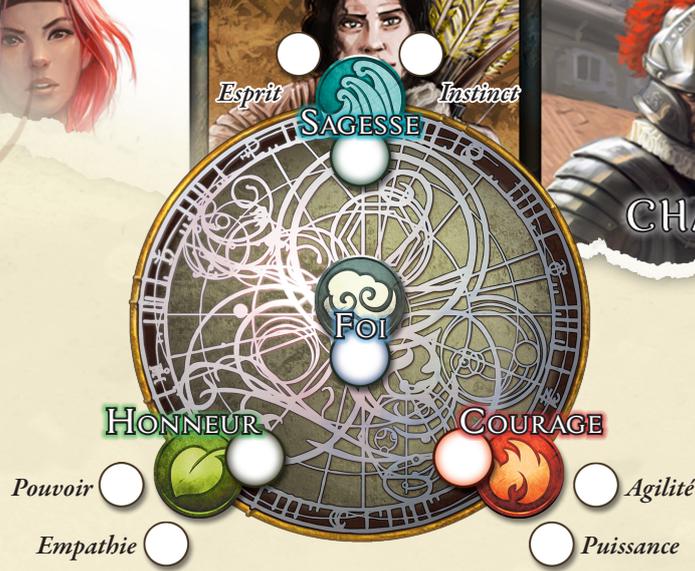
ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="text"/>	Courage	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="text"/>	Foi	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] En détresse [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents
Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisans et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2

Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR VOIX AFFINITÉ **LE COURAGE** CORPS AFFINITÉ **LA SAGESSE** ESPRIT AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="text"/>
Commandement (Po)	<input type="text"/>
Diplomatie (Em)	<input type="text"/>
Discours (Po)	<input type="text"/>
Étiquette (Es)	<input type="text"/>
Intimidation (Pu)	<input type="text"/>
Marchandage (Po)	<input type="text"/>
Séduction (Em)	<input type="text"/>

Arts

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="text"/>
Arts des formes (Is)	<input type="text"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="text"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="text"/>
Arts de scène (Em)	<input type="text"/>

Artisans

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="text"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="text"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="text"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="text"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="text"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="text"/>
Travail rural* (Es)	<input type="text"/>

Combat

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="text"/>
Armes de jet (Is)	<input type="text"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="text"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="text"/>
Impulseurs (Is)	<input type="text"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="text"/>
Esquive (Ag)	<input type="text"/>
Tactique (Es)	<input type="text"/>

Adresse

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="text"/>
Escalade (Ag)	<input type="text"/>
Évasion* (Ag)	<input type="text"/>
Furtivité (Is)	<input type="text"/>
Manipulation (Ag)	<input type="text"/>

Pilotage

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="text"/>
Équitation (Em)	<input type="text"/>
Navigation* (Es)	<input type="text"/>
Vol* (Ag)	<input type="text"/>

Sciences

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="text"/>
Électricité* (Es)	<input type="text"/>
Géologie* (Es)	<input type="text"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="text"/>
Médecine (Es)	<input type="text"/>
Physique* (Es)	<input type="text"/>
Zoologie (Es)	<input type="text"/>

Connaissances

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="text"/>
Folklore (Es)	<input type="text"/>
Géographie* (Es)	<input type="text"/>
Histoire* (Es)	<input type="text"/>
Linguistique* (Es)	<input type="text"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="text"/>
Survie (Is)	<input type="text"/>

Perceptions

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="text"/>
Fouille (Is)	<input type="text"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="text"/>
Orientation (Is)	<input type="text"/>
Pister (Is)	<input type="text"/>
Psychologie (Em)	<input type="text"/>
Vigilance (Is)	<input type="text"/>

LA FOI ÂME AFFINITÉ

Études

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="text"/>
Artefacts* (Es)	<input type="text"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="text"/>

Savoirs interdits

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="text"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="text"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="text"/>

Spiritualité

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="text"/>
Méditation* (Es)	<input type="text"/>
Rituel* (Es)	<input type="text"/>

Gravité Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Énergie Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Vie Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Légendes 8 et 10 : +1 point de Trait au choix

Légendes 4, 6 et 10 : +1 case de blessure à tous les Niveaux de Santé

Légende 1

Une Augmentation Gratuite dans tous les Tests de Connaissance, de Sciences, ou d'Étude, ayant trait à l'analyse ou la compréhension des Artefacts et des secrets des Anciens, y compris leurs énigmes, mécanismes, pièges et architecture.

Légende 5

En dépensant deux Inspirations de Sagesse, le chasseur d'Artefact peut s'assurer pour la durée d'une Scène, de faire fonctionner ou analyser un Artefact sans risque. En conjonction avec la capacité de Rang 2, un Chasseur d'Artefact peut activer correctement une machinerie Ancienne en s'assurant qu'elle ne va pas provoquer d'effets néfastes.

Légende 2

Une Augmentation Gratuite à tout Test de Talent lié à une tentative d'utiliser ou mettre en fonction un Artefact. Cela ne veut pas dire que le Chasseur d'Artefact comprendra l'utilité ou le fonctionnement mais seulement qu'il parvient à bidouiller l'Artefact pour l'activer. Ce qui ne garantit pas que ce dernier fonctionne sans danger ou problèmes techniques.

Légende 7

Une seconde Augmentation Gratuite dans tous les Tests de Connaissance, de Sciences, ou d'Étude, ayant trait à l'analyse ou la compréhension des Artefacts et aux secrets des Anciens. Celle-ci s'ajoute donc à l'Augmentation Gratuite de rang 1.

Légende 3

Le Chasseur d'Artefact sait à coup sûr, dès qu'il peut l'étudier, si un objet, un effet, ou des conséquences sur un lieu ou une personne sont liés aux Anciens. Certains Artefacts ont des effets sur leur environnement subtils et difficiles à interpréter ou laissent des traces sur des lieux et des personnes ; le Chasseur d'Artefact sait les reconnaître.

Légende 9

Le Chasseur d'Artefact peut désormais employer sans risque tout artefact similaire à un artefact qu'il a déjà pu étudier. Cela ne veut pas dire que le Chasseur d'Artefact peut traduire les informations de ces Artefacts, mais il est désormais capable de s'en servir sans Test de Talent, dès lors qu'il en a étudié un semblable auparavant.

CHAMANISME

Spécialisation Niveau

Symbiose (Em)

Lien totémique (Po)

AVANTAGES

DÉFAUTS

MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT

Armures

Pr	Rés	Loc	Notes
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Pr = Protection Rés = Résistance Loc = Localisation (T = Tête, To = Torse, E = Épaules, B = Bras, J = Jambes, P = Pieds)

Armes

Dgs	Vit	Po	Notes
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Dgs = Dégâts Vit = Vitesse de l'arme Po = Portée

Équipement

Richesses

Quadrans QN Bronze AB Argent AA Or AO

Monnaie : l'andri 10qn = 1ab 10ab = 1aa 10aa = 1ao

Dépenser des XP

nat = niveau à atteindre

Vertus : IMPOSSIBLE

Trait : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)

Talent : nat x1xp — >10 : nat x3xp (max 15) — Nouveau Talent : 2xp

Nouvelle Spécialisation : 4xp + 2xp/Spécialisation connue du Talent

Nouvelle Capacité d'Archétype : Rang 2 5xp - Rang 3 10xp - Rang 5 15 xp - Rang 7 20xp - Rang 9 25xp

Acheter un Avantage : 4xp/niveau ou coût de l'Avantage — Augmenter un niveau d'Avantage : 4xp

Racheter un Défaut : 4xp/niveau ou coût du Défaut — Diminuer un niveau de Défaut : 4xp

Nouvel Archétype : 40xp

Augmenter la Légende d'un objet personnel d'un niveau : nat x5xp

Sphère de Chant : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)

Aspect du Chant : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)

Pouvoir chamannique : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] **En détresse** [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents
Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisanats et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2
 Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR VOIX

AFFINITÉ

LE COURAGE CORPS

AFFINITÉ

LA SAGESSE ESPRIT

AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Artisanats

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

LA FOI ÂME

AFFINITÉ

Études

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



ENQUÊTEUR

EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] En détresse [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents
Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisans et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2
 Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR VOIX

AFFINITÉ

LE COURAGE CORPS

AFFINITÉ

LA SAGESSE ESPRIT

AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation Niveau

Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation Niveau

Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Artisans

Spécialisation Niveau

Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation Niveau

Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation Niveau

Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation Niveau

Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation Niveau

Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation Niveau

Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation Niveau

Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

LA FOI ÂME

AFFINITÉ

Études

Spécialisation Niveau

Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation Niveau

Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation Niveau

Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] **En détresse** [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents
Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisans et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2
 Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR



VOIX

AFFINITÉ

LE COURAGE



CORPS

AFFINITÉ

LA SAGESSE



ESPRIT

AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation Niveau

Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation Niveau

Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Artisans

Spécialisation Niveau

Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation Niveau

Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation Niveau

Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation Niveau

Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation Niveau

Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation Niveau

Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation Niveau

Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

LA FOI



ÂME

AFFINITÉ

Études

Spécialisation Niveau

Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation Niveau

Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation Niveau

Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] **En détresse** [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents
Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisans et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2
 Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR VOIX AFFINITÉ LE COURAGE CORPS AFFINITÉ LA SAGESSE ESPRIT AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Artisans

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

LA FOI ÂME AFFINITÉ

Études

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

NOM DU PERSONNAGE _____

ORIGINE _____

MOTIVATION _____

SIGNE(S) PARTICULIER(S) _____

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table) Initiative (Ag+Is)/2

Armure (Protection totale)

NIVEAUX DE SANTÉ

Léger Sérieux (-2) Grave (-5) Fatal (-10)

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10 Test de Talent : Trait+Talent+1d10 Talent avec * : Talent obligatoire pour faire un Test

EXPÉRIENCE

Expérience totale Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6] **En détresse** [0 et moins]
 -2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents

Démoralisé.e [5 à 1]
 -2 en Arts, Artisans et Perception
 Se cumule avec le malus Abattu.e

L'HONNEUR VOIX

AFFINITÉ

LE COURAGE CORPS

AFFINITÉ

LA SAGESSE ESPRIT

AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Artisans

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

LA FOI ÂME

AFFINITÉ

Études

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

