



LA CARTE X SERT À INTERROMPRE DANS LA PARTIE CE QUI CRÉE UN MALAISE CHEZ UN PARTICIPANT.

SI VOUS VOUS SENTEZ MAL AVEC CE QUI SE PASSE EN JEU, MONTREZ LA CARTE, TOUCHEZ-LA, PRENEZ-LA.

CE QUI SE PASSE EN JEU S'ARRÊTE ALORS ET ON NE REVIENT PAS SUR LA SOURCE DU MALAISE ; ON PASSE À LA SUITE DE LA SCÈNE EN L'ESQUIVANT.

ON PEUT AUSSI FAIRE UNE PAUSE, DISCUTER DE LA SOURCE DU MALAISE, MAIS VOUS N'AVEZ AUCUNE OBLIGATION D'EXPLIQUER POURQUOI VOUS AVEZ USÉ DE LA CARTE.

LE BUT EST DE S'AMUSER TOUS ENSEMBLE. LA CARTE X PERMET À CELUI QUI RESSENT UN MALAISE DE PRÉVENIR QU'IL NE S'AMUSE PAS AVEC CE QUI SE PASSE.

CRÉDITS & RÉFÉRENCE SUR INTERNET : AUTEUR : JOHN STAVROPOULOS ,

TRADUCTEURS ET DIFFUSEURS FRANCOPHONES :

[HTTP://PTGPTB.FR/LA-CARTE-X](http://PTGPTB.FR/LA-CARTE-X)