

Gravité Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Énergie Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Vie Spécialisation Niveau

Éveil

Création

Harmonie

Légendes 8 et 10 : +1 point de Trait au choix

Légendes 4, 6 et 10 : +1 case de blessure à tous les Niveaux de Santé

Légende 1

Légende 5

Légende 2

Légende 7

Légende 3

Légende 9

CHAMANISME

Spécialisation Niveau

Symbiose (Em)

Lien totémique (Po)

AVANTAGES

DÉFAUTS

MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT

Armures

Pr Rés Loc Notes

| | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |

Pr = Protection Rés = Résistance Loc = Localisation (T = Tête, To = Torse, E = Épaules, B = Bras, J = Jambes, P = Pieds)

Armes

Dgs Vit Po Notes

| | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | _____ |

Dgs = Dégâts Vit = Vitesse de l'arme Po = Portée

Équipement

Richesses

Quadran QN Bronze AB Argent AA Or AO

Monnaie : l'andri 10qn = 1ab 10ab = 1aa 10aa = 1ao

Dépenser des XP

- nat = niveau à atteindre
- Vertus : IMPOSSIBLE
- Trait : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)
- Talent : nat x1xp — >10 : nat x3xp (max 15) — Nouveau Talent : 2xp
- Nouvelle Spécialisation : 4xp + 2xp/Spécialisation connue du Talent
- Nouvelle Capacité d'Archétype : Rang 2 5xp - Rang 3 10xp - Rang 5 15 xp - Rang 7 20xp - Rang 9 25xp
- Acheter un Avantage : 4xp/niveau ou coût de l'Avantage — Augmenter un niveau d'Avantage : 4xp
- Racheter un Défaut : 4xp/niveau ou coût du Défaut — Diminuer un niveau de Défaut : 4xp
- Nouvel Archétype : 40xp
- Augmenter la Légende d'un objet personnel d'un niveau : nat x5xp
- Sphère de Chant : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)
- Aspect du Chant : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)
- Pouvoir chamannique : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)