

NOM DU PERSONNAGE \_\_\_\_\_

ORIGINE \_\_\_\_\_

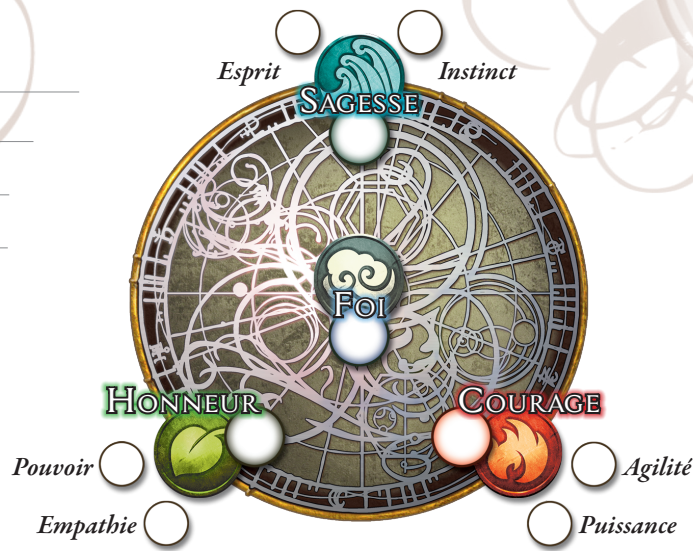
ARCHÉTYPE \_\_\_\_\_

MOTIVATION \_\_\_\_\_

SIGNE(S) PARTICULIER(S) \_\_\_\_\_

**INSPIRATIONS**

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**EXPÉRIENCE**

Expérience totale  Réserve

**LÉGENDE**

Points de Légende

**NIVEAUX DE DÉTRESSE**

/ (Sagesse+Esprit)X2

**Abattu.e** [10 à 6] En détresse [0 et moins]  
-2 en Interaction -2 à tous les Tests de Talents  
**Démoralisé.e** [5 à 1]  
-2 en Arts, Artisanats et Perception  
Se cumule avec le malus Abattu.e

**MODIFICATEURS**

Dégâts (Voir table)  Initiative (Ag+Is)/2   
Armure (Protection totale)

**NIVEAUX DE SANTÉ**

Léger	<input type="checkbox"/>	Sérieux (-2)	<input type="checkbox"/>	Grave (-5)	<input type="checkbox"/>	Fatal (-10)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10    Test de Talent : Trait+Talent+1d10    Talent avec \* : Talent obligatoire pour faire un Test

**L'HONNEUR VOIX**

AFFINITÉ

**LE COURAGE CORPS**

AFFINITÉ

**LA SAGESSE ESPRIT**

AFFINITÉ

**Interaction**

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

**Combat**

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

**Sciences**

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

**Arts**

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

**Adresse**

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

**Connaissances**

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

**Artisanats**

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

**Pilotage**

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

**Perceptions**

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

**LA FOI ÂME**

AFFINITÉ

**Études**

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

**Savoirs interdits**

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

**Spiritualité**

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

**Gravité**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_ Niveau

Création \_\_\_\_\_ Niveau

Harmonie \_\_\_\_\_ Niveau

**Énergie**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_ Niveau

Création \_\_\_\_\_ Niveau

Harmonie \_\_\_\_\_ Niveau

**Vie**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_ Niveau

Création \_\_\_\_\_ Niveau

Harmonie \_\_\_\_\_ Niveau

Légendes 8 et 10 : +1 point de Trait au choix

Légendes 4, 6 et 10 : +1 case de blessure à tous les Niveaux de Santé

**Légende 1** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 5** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 2** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 7** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 3** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 9** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CHAMANISME**

Spécialisation Niveau

Symbiose (Em) \_\_\_\_\_ Niveau

Lien totémique (Po) \_\_\_\_\_ Niveau

**AVANTAGES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DÉFAUTS**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT**

Armures	Pr	Rés	Loc	Notes

Pr = Protection Rés = Résistance Loc = Localisation (T = Tête, To = Torse, E = Épaules, B = Bras, J = Jambes, P = Pieds)

Armes	Dgs	Vit	Po	Notes

Dgs = Dégâts Vit = Vitesse de l'arme Po = Portée

**Équipement**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Richesses**

Quadran  QN Bronze  AB Argent  AA Or  AO

Monnaie : l'andri 10qn = 1ab 10ab = 1aa 10aa = 1ao

**Dépenser des XP**

nat = niveau à atteindre  
 Vertus : IMPOSSIBLE  
 Trait : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)  
 Talent : nat x1xp — >10 : nat x3xp (max 15) — Nouveau Talent : 2xp  
 Nouvelle Spécialisation : 4xp + 2xp/Spécialisation connue du Talent  
 Nouvelle Capacité d'Archétype : Rang 2 5xp - Rang 3 10xp - Rang 5 15 xp - Rang 7 20xp - Rang 9 25xp  
 Acheter un Avantage : 4xp/niveau ou coût de l'Avantage — Augmenter un niveau d'Avantage : 4xp  
 Racheter un Défaut : 4xp/niveau ou coût du Défaut — Diminuer un niveau de Défaut : 4xp  
 Nouvel Archétype : 40xp  
 Augmenter la Légende d'un objet personnel d'un niveau : nat x5xp  
 Sphère de Chant : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)  
 Aspect du Chant : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)  
 Pouvoir chamannique : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)