

NOM DU PERSONNAGE \_\_\_\_\_

ORIGINE \_\_\_\_\_

ARCHÉTYPE \_\_\_\_\_

MOTIVATION \_\_\_\_\_

SIGNE(S) PARTICULIER(S) \_\_\_\_\_

INSPIRATIONS

Honneur	<input type="checkbox"/>	Courage	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sagesse	<input type="checkbox"/>	Foi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**NIVEAUX DE SANTÉ**

Léger	<input type="checkbox"/>	Sérieux (-2)	<input type="checkbox"/>	Grave (-5)	<input type="checkbox"/>	Fatal (-10)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Test de Trait pur : Trait+Vertu+1d10    Test de Talent : Trait+Talent+1d10    Talent avec \* : Talent obligatoire pour faire un Test

L'HONNEUR



VOIX

AFFINITÉ

LE COURAGE



CORPS

AFFINITÉ

LA SAGESSE



ESPRIT

AFFINITÉ

Interaction

Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)	<input type="checkbox"/>
Commandement (Po)	<input type="checkbox"/>
Diplomatie (Em)	<input type="checkbox"/>
Discours (Po)	<input type="checkbox"/>
Étiquette (Es)	<input type="checkbox"/>
Intimidation (Pu)	<input type="checkbox"/>
Marchandage (Po)	<input type="checkbox"/>
Séduction (Em)	<input type="checkbox"/>

Arts

Spécialisation	Niveau
Arts du cirque (Ag)	<input type="checkbox"/>
Arts des formes (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts graphiques (Is)	<input type="checkbox"/>
Arts littéraires* (Es)	<input type="checkbox"/>
Arts de scène (Em)	<input type="checkbox"/>

Artisanats

Spécialisation	Niveau
Arts domestiques (Es)	<input type="checkbox"/>
Haut-Art* (Po)	<input type="checkbox"/>
Herboristerie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Manufacture* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail des métaux* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail du bois* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Travail rural* (Es)	<input type="checkbox"/>

Combat

Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes de jet (Is)	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes* (Es)	<input type="checkbox"/>
Armes de mêlée (Pu)	<input type="checkbox"/>
Impulseurs (Is)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps (Pu)	<input type="checkbox"/>
Esquive (Ag)	<input type="checkbox"/>
Tactique (Es)	<input type="checkbox"/>

Adresse

Spécialisation	Niveau
Athlétisme (Pu)	<input type="checkbox"/>
Escalade (Ag)	<input type="checkbox"/>
Évasion* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Is)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Ag)	<input type="checkbox"/>

Pilotage

Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Équitation (Em)	<input type="checkbox"/>
Navigation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Vol* (Ag)	<input type="checkbox"/>

Sciences

Spécialisation	Niveau
Chimie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Électricité* (Es)	<input type="checkbox"/>
Géologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Ingénierie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Médecine (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Zoologie (Es)	<input type="checkbox"/>

Connaissances

Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)	<input type="checkbox"/>
Folklore (Es)	<input type="checkbox"/>
Géographie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Histoire* (Es)	<input type="checkbox"/>
Linguistique* (Es)	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux (Em)	<input type="checkbox"/>
Survie (Is)	<input type="checkbox"/>

Perceptions

Spécialisation	Niveau
Corchetage* (Ag)	<input type="checkbox"/>
Fouille (Is)	<input type="checkbox"/>
Lecture sur les lèvres* (Is)	<input type="checkbox"/>
Orientation (Is)	<input type="checkbox"/>
Pister (Is)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Em)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (Is)	<input type="checkbox"/>

Études

Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)	<input type="checkbox"/>
Artefacts* (Es)	<input type="checkbox"/>
Physique du loss* (Es)	<input type="checkbox"/>

Savoirs interdits

Spécialisation	Niveau
Conn. du Chant* (Es)	<input type="checkbox"/>
Cultes proscrits* (Es)	<input type="checkbox"/>
Savoirs Anciens* (Es)	<input type="checkbox"/>

Spiritualité

Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Es)	<input type="checkbox"/>
Méditation* (Es)	<input type="checkbox"/>
Rituel* (Es)	<input type="checkbox"/>

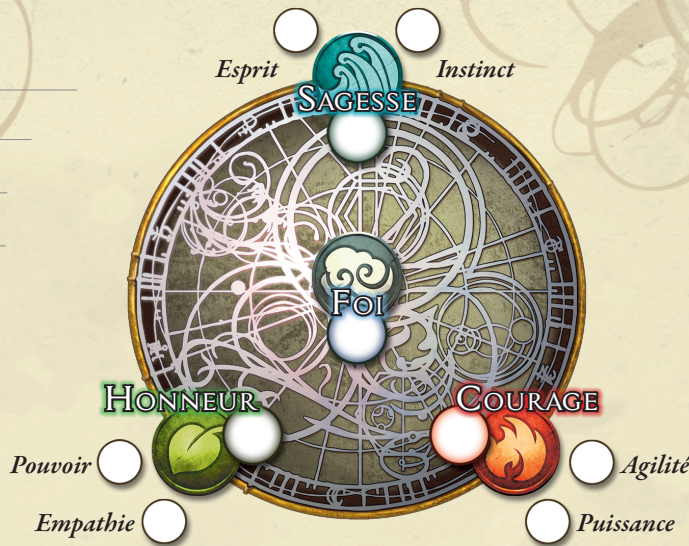
LA FOI



ÂME

AFFINITÉ

# LES CHANTS DE LOSS



MODIFICATEURS

Dégâts (Voir table)  Initiative (Ag+Is)/2   
 Armure (Protection totale)

EXPÉRIENCE

Expérience totale  Réserve

LÉGENDE

Points de Légende

NIVEAUX DE DÉTRESSE

/ (Sagesse+Esprit)X2

Abattu.e [10 à 6]    En détresse [0 et moins]  
 -2 en Interaction    -2 à tous les Tests de Talents  
 Démoralisé.e [5 à 1]  
 -2 en Arts, Artisanats et Perception  
 Se cumule avec le malus Abattu.e

**Gravité**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_

Création \_\_\_\_\_

Harmonie \_\_\_\_\_

**Énergie**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_

Création \_\_\_\_\_

Harmonie \_\_\_\_\_

**Vie**  Spécialisation Niveau

Éveil \_\_\_\_\_

Création \_\_\_\_\_

Harmonie \_\_\_\_\_

Légendes 8 et 10 : +1 point de Trait au choix

Légendes 4, 6 et 10 : +1 case de blessure à tous les Niveaux de Santé

**Légende 1**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 5**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 2**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 7**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 3**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Légende 9**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CHAMANISME**

Spécialisation Niveau

Symbiose (Em) \_\_\_\_\_

Lien totémique (Po) \_\_\_\_\_

**AVANTAGES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DÉFAUTS**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT**

**Armures**

Pr Rés Loc Notes


Pr = Protection Rés = Résistance Loc = Localisation (T = Tête, To = Torse, E = Épaules, B = Bras, J = Jambes, P = Pieds)

**Armes**

Dgs Vit Po Notes


Dgs = Dégâts Vit = Vitesse de l'arme Po = Portée

**Équipement**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Richesses**

Quadran  QN Bronze  AB Argent  AA Or  AO

Monnaie : l'andri 10qn = 1ab 10ab = 1aa 10aa = 1ao

**Dépenser des XP**

- nat = niveau à atteindre
- Vertus : IMPOSSIBLE
- Trait : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)
- Talent : nat x1xp — >10 : nat x3xp (max 15) — Nouveau Talent : 2xp
- Nouvelle Spécialisation : 4xp + 2xp/Spécialisation connue du Talent
- Nouvelle Capacité d'Archétype : Rang 2 5xp - Rang 3 10xp - Rang 5 15 xp - Rang 7 20xp - Rang 9 25xp
- Acheter un Avantage : 4xp/niveau ou coût de l'Avantage — Augmenter un niveau d'Avantage : 4xp
- Racheter un Défaut : 4xp/niveau ou coût du Défaut — Diminuer un niveau de Défaut : 4xp
- Nouvel Archétype : 40xp
- Augmenter la Légende d'un objet personnel d'un niveau : nat x5xp
- Sphère de Chant : nat x5xp — >10 : nat x10xp (max 15)
- Aspect du Chant : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)
- Pouvoir chamannique : nat x2xp — >10 : nat x5xp (max 15)