

## Le Génie

---



### Matteo Nour-Vecchi

**Motivation :** l'idéaliste (Courage & justice)

Matteo Nour-Vecchi, venu d'une famille de petits artisans qui se sont ruinés pour l'éducation de leur fils, a grandi et passé toute sa vie à Armanth, au point de n'avoir pratiquement jamais même quitté l'enceinte de la cité. Pour lui, les plaines et les forêts, c'est un truc qu'il n'a vu que sur des toiles et des gravures et sa seule connaissance du monde rural se limite aux visites des vastes potagers de la banlieue. C'est un citadin pure souche. Mais c'est aussi un génie, dans tous les sens du terme. Matteo a brillamment réussi son compagnonnage auprès des maîtres-ingénieurs de l'Arsenal des Marchands et s'est avéré aussi bien graveur et sculpteur de qualité qu'excellent concepteur militaire et naval, sa spécialité... même s'il n'a jamais navigué de sa vie ! A 22 ans et encore célibataire (sa fiancée, promise par alliance, est morte trois ans auparavant lors d'une épidémie de pain contaminé), Matteo travaille toujours pour L'Arsenal des Marchands. Il subvient aux besoins de ses vieux parents et de sa jeune sœur, qui vivent dans le Quartiers des Finances, au sud de la Basse-Ville et, même une fois accompli ce devoir, remplit fort bien sa bourse, qu'il vide régulièrement en soirées arrosées dans toutes les bonnes tavernes des quartiers du port.

Matteo est un jeune homme fougueux, fidèle et droit, bien entendu très fier d'être un des génies d'Armanth, même s'il n'a pas encore accompli son Chef d'œuvre qui fera de lui un maître reconnu. Il est surtout courageux mais sans jamais avoir pu tester ce courage face à un réel grand danger et un peu rêveur : il espère un jour égaler les récits des Légendes, au moins pour un acte, de courage et de loyauté au service de sa ville et de la justice et n'attend finalement que l'occasion.